
Zeit & Ort

Wann?

Freitag, den 13.12.2019, 18:00 Uhr bis

Samstag, den 14.12.2019, 9:00 Uhr

Wo?

ComputerStudienWerkstatt (CSW)

Gebäude S1 13 | 2. OG, Raum 218

Alexanderstr. 6, 64283 Darmstadt



Anmeldung und Kontakt

Bitte melden Sie sich per Mail zum Workshop an und geben uns Bescheid, ob Sie eigene Geräte mitbringen möchten.

Franco Rau (f.rau@apaed.tu-darmstadt.de)

Benedikt Pielenz (benedikt.pielenz@tu-darmstadt.de)

Ann-Kathrin Steiner (ann-kathrin.steiner@tu-darmstadt.de)

Allgemeine Pädagogik | Medienpädagogik

Technische Universität Darmstadt

S1|13 211, Alexanderstraße 6

64283 Darmstadt

Flyer 1.4

Newbies, Pizza und Pros

GameOn-Workshop zum Thema
„LAN-Partys und digitale Spielkulturen“



LAN-Partys und Pädagogik?

In handlungs- und reflexionsorientierten Formaten widmen wir uns dem Thema „LAN-Partys und digitale Spielkulturen“ aus einer pädagogischen Perspektive. Dafür geben wir einen Einblick in fachwissenschaftliche Diskurse zu Lern- und Bildungspotenzialen digitaler Spielkulturen sowie Herausforderungen, die mit den veränderten Bedingungen der heutigen Mediensozialisation einhergehen. Zudem wird die Möglichkeit geboten, das gemeinschaftliche Spielen auf einer LAN-Party live zu erleben.

Themen und Diskussionsforen

Von „Let's Play“ zum „Headshot“

Orientierungsangebote zu Spielphänomenen.

Beginn: 19:00 Uhr

Benedikt Pielenz gibt einen Überblick über aktuelle Informationsangebote für Pädagog*innen zu aktuellen Phänomenen und Computerspielen.

Exzessive Nutzung von Onlinespielen im Jugendalter

Beginn: 21:00 Uhr

Ann-Kathrin Steiner und Franco Rau präsentieren aktuelle Forschungsergebnisse zum Thema und stellen diese zur Diskussion.

Schreibwerkstatt: Impulse zur Erweiterung des Wikipedia-Artikels zu LAN-Partys

Beginn: 23:00 Uhr

Gemeinsam mit Franco Rau und Benedikt Pielenz wird auf Basis ausgewählter Literatur an der Aktualisierung des Wikipedia-Artikels gearbeitet.

Programm und Ablauf

Beginn: Freitag, den 13.12.2019; 18:00 Uhr
Grußwort von Prof. Dr. Petra Grell

Impulsvortrag, Pizza & Diskussion: ab 18:15 Uhr
„Bildungspotenziale digitaler Spielkulturen“ von Benedikt Pielenz und Ann-Kathrin Steiner

Themen- und Diskussionsforen:

Experten-Workshops werden um 19:00 Uhr, 21:00 Uhr und 23:00 Uhr angeboten. Parallel zu den Workshops können Computerspiele unter fachkundiger Begleitung getestet werden.

LAN-PARTY:

ab 19:00 Uhr
Die Teilnehmenden können in der Nacht von Freitag auf Samstag Computer und Spielkonsolen eigenständig nutzen und digitale Spielkulturen live erleben.

Zur Auswahl werden voraussichtlich folgende Spiele gestellt:

- Warcraft 3 (WC 3, Strategiespiel)
- OpenArena (OA, Shooter)
- Blobby Volley (BV, Geschicklichkeit)
- Counter Strike 1.6 (CS, Shooter)
- Spiele für Spielkonsolen (PS 4)

Zeitgleich werden Mitglieder der ComputerStudien-Werkstatt kleine Turniere veranstalten.

Ende der Veranstaltung: Samstag, den 14.12.2019 am Vormittag mit Frühstück
