

# Im Krieg ist nicht jeder Soldat.

GameOn-Workshop zum Spiel  
„This War of Mine“



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT



---

---

## **Ausgangslage und Motiv des Projekts**

---

Computerspiele bzw. digitale Spiele werden in der Öffentlichkeit noch sehr kontrovers diskutiert. Eine Bewertung und Analyse von Computerspielen auf die Darstellung von Gewalt zu reduzieren, wird den vielfältigen Phänomenen digitaler Spiele jedoch in keiner Weise gerecht. Zur Erkundung der Reflexionspotenziale moralisch schwieriger Situationen bei Computerspielen wird derzeit eine Forschungs- und Entwicklungsprojekt durchgeführt. Exemplarisch wird dazu das 2014 veröffentlichte Computerspiel "This War of Mine" untersucht, welches mehrfach ausgezeichnet wurde.

---

## **Fragestellung und Vorgehen**

---

Für die qualitative Erhebung im Rahmen des Projektes ist ein Spielworkshop geplant, um „This War of Mine“ in kleinen Gruppen zu spielen und anschließend über die Spielerfahrungen zu diskutieren. Wir beginnen um 17 Uhr und werden 60-90 Minuten an Computern und einer Playstation spielen. Anschließend folgt die Diskussion.

**Wann:** Donnerstag, 14.12. 17-20 Uhr

**Wo:** Computer Studien Werkstatt (CSW)

---

## **Anmeldung & Kontakt**

---

Franco Rau (f.rau@apaed.tu-darmstadt.de)

Julia Geißler (j.geissler@stud.tu-darmstadt.de)

Technische Universität Darmstadt

S1|13 209, Alexanderstr. 6

64283 Darmstadt

**[www.medienbildung.tu-darmstadt.de](http://www.medienbildung.tu-darmstadt.de)**